P.O.O.

**PRACTICA 7**

JDBC (Carpeta practica7jdbc)

1.-**Insertar Perros** en una base de datos

Hacer un programa que utilice la API **JDBC** y que tenga una GUI que permita insertar "perros" en una base de datos que tiene una tabla Perro con el siguiente esquema Perro(nombre, raza, edad, genero). La GUI consistirá en 4 etiquetas, 4 campos de entrada y 2 botones.

Un botón para conectar a la base de datos y otro para insertar los datos de un perro.

Lassie

Nombre

Raza

Collie

Edad

3

Genero

H

Conectar

Insertar

2.-**Nombres** de las **tablas** en una base de datos

Modificar vista.java y modelo.java para que tenga una pestaña mas con la etiqueta tablas y mostrar en dichas pestañas los nombres de las tablas en una base de datos.

3.-**Insertar Perros con foto**

en una base de datos

Modificar la opción 1 para que se pueda almacenar la foto del perro como un **BLOB** (Binary Large OBject) en la base de datos.

Nombre

Lassie

Raza

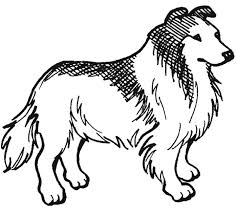
Collie

Edad

3

Genero

H



Conectar

Insertar

4.-**Aplicador de exámenes**

a) Se trata de aplicar un examen de vocabulario de un idioma extranjero. Usar una etiqueta para la pregunta y un boton para avanzar a la sig. pregunta. Usar la API **JDBC** para obtener la pregunta y la respuesta.

b) Se trata de aplicar un examen al usuario dándole cierta cantidad de segundos para responder una pregunta de opción múltiple. Usar una etiqueta para la pregunta y 4 RadioButtons para las opciones A, B, C, y D. Usar la API **JDBC** para obtener los reactivos de una base de datos.

Nota:

Empezar por modificar ResultApp.java para que use el driver de Access, modificar el path a la base de datos que se usara y modificar el nombre de la tabla en la cadena de consulta, compilar ResultApp.java y ejecutar ResultApp.